

橘人誌

G!VOICE / 02

2008 JULY

<http://brand.gamania.com/gvoice>

人
為什麼
要有夢想。



橘子，因你的夢想而發光

人為什麼要有夢想？遊戲橘子從創業之初，「為甚麼？」總是許多產業人士、記者們詢問問題的開端。

為什麼要選擇作遊戲公司？
為什麼要蓋這麼大的機房？
為什麼要成立基金會？
為什麼…為什麼……？

其實，當別人對我們的企業產生很多問號時，未必代表對我們的企業質疑；而是我們在這個市場上，已經將許多的問號，轉換成驚嘆號。從不依賴電信公司建置自己的機房、製作電視節目、跨足出版業，到花6年時間製作動畫、精心規劃普橋島員工餐廳、打造玩家實體親訪空間，在外界還驚訝談論著：「哇！你們怎麼會這麼做？」的同時，遊戲橘子已經踏過眾人的驚歎號不斷向前進。

我們真的創造了這麼多的傳奇嗎？

其實，橘子是愛作夢、勇於去嘗試的，而遊戲本身也是浪漫、愛作夢的，我們的工作不過就是將所有的幻想付諸實踐，證明這一切不只是空口說白話。遊戲橘子做過的這些事跡，都從夢想出發，用實驗的精神，踩著實踐的步伐，努力構築出來的天堂。

那麼，你的夢想呢？開始實踐了嗎？

「人類因夢想而偉大」，哪怕只是追求橘子之花、生個橘寶寶、認識100個橘朋友，身處這個「夢想培養皿」橘子中，只要你願意，現在行動也不遲！

G!VOICE / 02
2008 JULY

橘人誌

<http://brand.gamania.com/gvoice>

Features	06	橘子大夢，Albert說
	10	夢想用遊戲征服世界是可能的嗎？
	14	夢想為世界出一份力
	18	夢想許我一個幸福的未來
	22	夢想我也可以是傳奇
	28	夢想流浪，為了找到自己
Special	31	你是有實踐力的人嗎？
People	32	簡單的夢想，無限的延伸 賴樹盛，泰緬邊境漂流2000天
Project	36	SPACE17展前導覽 每個人心中都有一個衝糠人

發行人 / 劉柏園
總編輯 / 陳秉良
指導監督 / 張家甄
主編 / 詹沛緹、張孟傑
特約文字 / 陳世耀、Rong
美術主編 / 羅雲高
美術設計 / 武景雄
專案企劃 / 戴秀倫
創意企劃 / 吳宗翰、徐家柔
網站企劃 / 黃君鼎
發行 / 遊戲橘子品牌中心

印刷製作 / 放電人文數位科技股份有限公司

畢昇發明印刷機，張恆發明渾天地震儀；
西方萊特兄弟發明飛機、愛迪生發明電燈泡。
人類因為有夢而偉大，你還想當個普通人嗎？

夢想起飛！



夢想是什麼？

人為什麼會有夢想，可能和大腦容量有關係，也可能與生活需求有關聯，它存在於腦袋中的一絲絲想法，實踐力充足時，夢想成真；實踐力不足，後繼有人追上；實踐力缺乏時，那麼也只不過回到腦袋裡的那一絲絲想法罷了。

在“完成”與“未完成”之間

若不是因為有夢，我們至今也不會有便利的生活。儘管造夢是自古以來人類在進化過程中永遠不被淘汰的能力值，但“完成”與“未完成”，中間的落差變化極大。你正朝著夢想前進嗎？還是偷懶躲在大樹下作著藍天白雲的白日夢？有一群橘子人，正在為夢想努力，在這次的橘子人「橘子誌夢想大徵件」中，我們收到來自各地橘子人的熱情回應，不管是已完成的、未完成的，都會讓你感觸良多，現在，你也一起來體會吧！



在創業過程中，拿著有可能是最後一筆的贊助金出國尋求機會，如果是你，願意就這樣放手一搏嗎？當面對公司在海外市場失利，導致必須裁員，如果是你，「抱歉！」這句話，你說得出口嗎？夢想就在眼前，但在這樣的關鍵時刻，Albert緊抓著夢想，撐高跳躍！

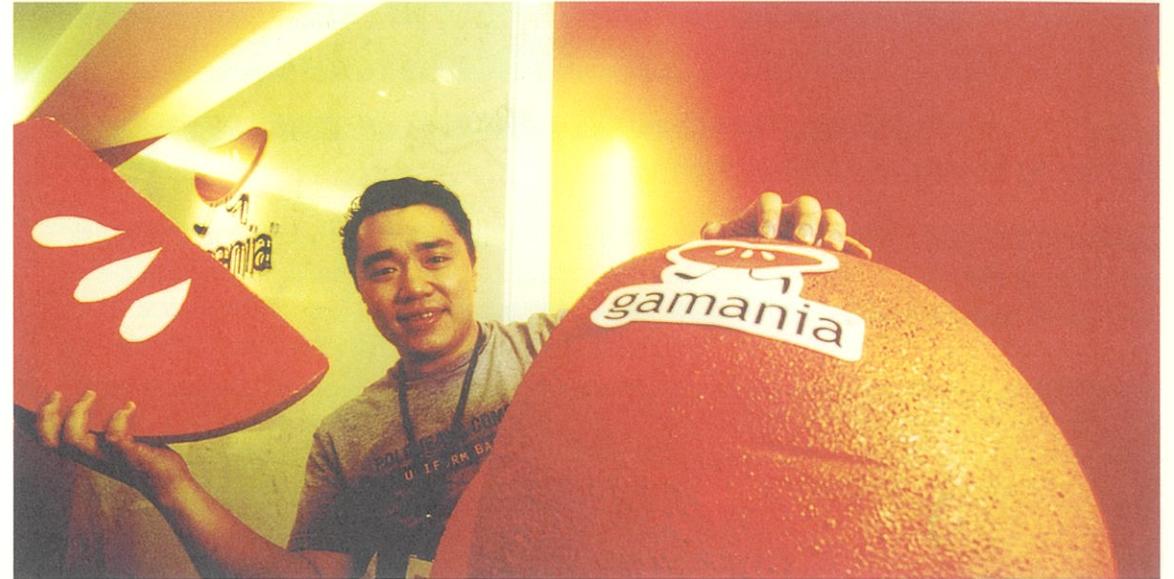
橘子大夢，Albert說

遊戲如果是我的職業，很炫耶！

因為夢想要把「遊戲」當成一門職業，Albert便早早開始了創業之路。

「有這個夢想的出發點很簡單，因為在那個年代，遊戲是很不入流的東西，大家對於遊戲的觀感都有相當大的誤解，但我很喜歡遊戲，所以就開始夢想要把這個當成職業，而且就是因為希望有這個職業才開始創業的。」然而，隨著創業之後，Albert發現企業的經營，為他帶來更多的學習和成長，但也和當初想要創業寫程式的夢想幾乎是完全脫離，而且再也沒有機會寫程式；不過，隨著遊戲橘子的大鳴大放，想要讓遊戲成為一種職業的夢想，其實也算是完成了。除此之外，也讓更多人也能將「遊戲」當成一種職業呢！

不過，你以為Albert總是以工作為夢想，偷偷告訴你，其實他還蠻想開船繞地球一圈的，但還只是想的階段啦！



不輕言放棄、不讓夢想變笑話

當然，在夢想的實踐過程中，往往都會出現一位「衝糖人」，他總是會在你的耳旁打擊你、興災樂禍，甚至誘惑你不要完成夢想。遊戲橘子的企業經營歷程中，當然也有遇上低潮，2002年的海外大失利，也讓遊戲橘子在業界遭到不少白眼。

「2002年時，公司打了一場大敗仗，橘子被迫對日本公司進行80%的大裁員，當我必須面對裁員80%的情況，我選擇站到第一線和他們在一起。儘管有情緒的包袱，但在那個時候，企業發出警訊，你必須承認失敗，是要退出日本市場？還是用裁員的方式保住公司？當下的我壓力十分大，但回頭看看當初橘子以亞太最大遊戲公司的目標時，橘子的日本市場是絕對不能放棄的，所以保住公司是我唯一的路。

那天是中午吃完飯後，我從主管手上接到裁員名單，便召集全公司員工，宣佈公司在海外遭到重挫，台灣市場也面對巨大的競爭，產生相當大的變化，在這樣的情況下，我必須下達日本公司裁員80%的決定，同時也表達我對這個決定的痛苦和歉意。

講完之後，因為我自己實在是太沉重了、太痛苦了，講完之後我進了辦公室，整頓和調整沉澱心情。到了晚上，被裁員的同事互相聚在一起，互相安慰，有留下來的同事一起去了聚餐，他們打電話給我，告訴我有同事要轉告說他們對我很失望，覺得我沒有辦法實現我當初對他們的諾言。對個性非常重感情的我而言，打擊非常大，我完全說不出話，沮喪到「算了！放棄好了！不要了～」。但這樣，

是不是20%的人也要犧牲？

當初堅持要踏進日本那麼難的市場的偉大的目標，不就變成笑話了？

不對！再難都不可以說不要！這個目標一定要完成，把價值作出來，證明當初的決定是對的，當初的價值是存在的，離開的人也沒選擇錯的公司，我們的努力才是正確的！」而經歷過大風波後的日本公司，在近兩年也有些成績，事實證明這樣的堅持是對的！

Albert認為，人其實多少都會有負面情緒，當時的他也是，但那是健康的，沒有人會從頭到尾都不會產生『算了吧！』的念頭。只是，當這個的想法出來後，你是不是能夠提醒自己：

當初為甚麼會做這件事情？

為什麼會走上這條路？

當初辛苦計畫、實現這個目標的過程這麼辛苦，就這樣放棄了，是不是會覺得很可惜？

所以，面對挫折，為了要能夠實現夢想，堅持很重要，讓自己再進行一些調整，補充一些能力，在心情上做些調適，一定可以完成的。



Albert 幫團隊們做了個夢……

當然，遊戲橘子的整體目標是一定要進行的，但其實他也幫各團隊做了個夢！

行政 — 希望行政效率的質和速度可以再提升，利用數位化，強化行政的流程。

行銷 — 能有更創意的方式，包容、學習、交流各地的營運需求，能讓我們的產品在市場上更強勢。

研發 — 在技術面和創意面，都可以用更快節奏的速度完成。

服務 — 要以不滿意自己的態度，不斷地思考並提供顧客的需求，利用電子保全來協助顧客。

成為亞太最大遊戲公司

那麼，未來橘子的夢是什麼呢？Albert斬釘截鐵的說：「成為亞太最大的遊戲公司！」從2002年開始，這個夢從來沒有改變過。

「強化我們的自製遊戲能力，開發出世界一級的產品和研發團隊；另外，還要強化台灣的、海外的營運能力，讓各地的營運團隊交換資訊、各地的know how可以互相交流，大家才能更往前……，當然，中間也會有阻礙，狹義的是我自己，廣義的是橘子本身自己，橘子的同仁們如果能成長，突破自我，目標其實一點也不難。」Albert滔滔不絕的說著，那股熱情，在眼睛裡閃閃發光。讓我們也一起來努力吧！

遊戲橘子關懷基金會

今年，我們正式的成立了「遊戲橘子關懷基金會」，雖然「取之於社會，用之於社會」是很老套的說詞，但其實投入公益的活動，幫助更多人，那種快樂，真的是無法言喻的。儘管遊戲橘子並非超級大的企業，但歷經創業13年的過程，我們的影響力也是不容忽視的。

「由於我們面對的客戶，大部分是青少年，他們是社會重要的基石，就因為我們和他們的距離很近，更能幫助他們活得更健康、有活力，具有各項優點和特質。我不希望讓外界認為遊戲產業就是讓大家上線、上線，不斷地上線，應該可以有更多的價值，讓社會認為遊戲產業對於台灣的社會不只是遊戲而已。」橘子永遠都在作橘子認為要做的事，我們永遠做第一個，也要不斷創造自己的價值！



◀ 基金會歸國記者會



◀ 植夢贊助計畫公布



◀ 夢想高飛儀式



一秒按16下不算什麼，破關千次不算稀奇，
成為遊戲製作人，那才是真正的一流！

用遊戲征服世界是可能的嗎？

暱稱

阿聰

服務單位

上海研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

成為遊戲製作人，並開發成功的產品。

永不放棄自己心中的信念，信念支持我，如同聖鬥士被打倒了9999次，還是能夠爬起來繼續努力！

現在的夢想是什麼？

征服世界、為了從小的夢想。

對於夢想的規劃？

且製作遊戲也是我征服世界計劃中的一環，我的確按部就班往目標持續前進中。

暱稱

嚴樂

服務單位

上海網科部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

實現過：在大學期間想早點踏入社會，適應工作環境！找到自己喜愛的工作！

完成方式，首先就是多想你要面臨的挑戰，要有很多預見性，然後多接觸這方面的挑戰，久而久之就能成熟地對待工作上的每一件事！找到喜愛的工作，就要一步一步的往那方面接近，時間長了，自然就有機會接觸到那方面了！總之踏實的走好每一步！有機會別錯過！

現在的夢想是什麼？

想成為一個在自己工作圈內的管理人員！想向多方面平衡發展！所以多方面的知識都應該具備！那樣做事才有效率。自己的價值就能上去！

對於夢想的規劃？

反正還年輕！不想浪費青春！不努力實現，自己的價值也上不去！

規劃還很模糊，但有大致的方向，就是盡力去做好每件事情，多想問題！朝自己的發展方向去探索。總會有收穫的！

暱稱

于佳

服務單位

上海市場部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

我的夢想是加入遊戲行業，在一流的網路遊戲公司入職。

為了這個夢想，我辭去了在中國移動公司產品經理的職位，一個人來到上海。實現這個夢想的過程遠比想像中要困難許多，因為自身不是遊戲行業出身，所以轉行求職面試這個階段，我在上海經歷了很多挫折。一次次的碰壁沒有讓我喪失對夢想追求的信心和腳步。我總是在對自己說「困難的時候總會過去，只要我能堅持下來。」是的！我堅持下來了。很幸運的，我加入到了GAMANIA這個大家庭。謝謝在這個過程中幫助過我的每一個人，也謝謝我自己！

現在的夢想是什麼？

現在的夢想是……嗯…像海綿一樣最大化的吸取網路遊戲產品營運經驗。希望能發揮自己的能力讓公司產品節節飄紅。

對於夢想的規劃？

我已經著手在實現這個夢想並會盡力去做。規劃嘛：) 給自己1年的時間去實現。

暱稱

橘之可樂

服務單位

上海市場部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

登上長城，去看大海，全部實現了哦！

(編註：由於中國大陸幅員廣大，因此有許多內地的人民可能一輩子都沒有機會看到海，與我們四周環海的台灣島國來說，有可能是遙不可及的夢想。)

夢想的實現，同自身的努力分不開，同耐心的堅持分不開，同勇敢的信心分不開。能夠堅持，只要努力，擁有信心，就一定會實現夢想！

現在的夢想是什麼？

最現實的夢想：《彈頭奇兵》的伺服器人數衝爆！

最長遠的夢想：中國統一(大陸、臺灣、香港、澳門是一家人)。

最奢侈的夢想：能夠拿到橘子銅人獎盃。

對於夢想的規劃？

最現實的夢想：和我們的團隊一起，堅定信心、不斷努力、勇敢的堅持！

最長遠的夢想：需要13億大陸同胞+2500萬臺灣同胞共同努力，包括我。

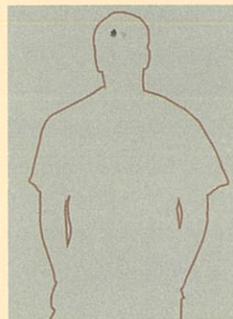
最奢侈的夢想：繼續努力，堅持不懈，我有信心哦！

暱稱

小子

服務單位

上海客服部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

向家人證明，遊戲行業不只是浪費錢，我也可以在其中創造財富。

用自己的努力，不放棄的精神，見縫插針，只要能讓家人認同遊戲的事都做過。包括在網咖做網管，做遊戲代練，做一切和遊戲有關的活動。起初家人以任何形式的藉口否認我的成果，直到我加入到遊戲橘子公司，「不長久、不正規的職業」，現在都改口為「不錯、繼續努力、我們支持你」。

現在的夢想是什麼？

就像「精武門」要光大中國武術一樣，光大遊戲行業，讓老一輩的、對遊戲有偏見的人都能放棄偏見，讓新一代的年輕人健康遊戲，人人參與遊戲。

讓所有的人都對遊戲有新的改觀，被它的魅力所吸引。

比較接近現實的夢想：想參與製作一部遊戲大作，這部大作是要集影視、娛樂於遊戲中，把所有的人們日常的娛樂活動都和網路遊戲結合起來，再通過網路，讓所接觸這款遊戲的人。都能在遊戲裡找到自己的夢想和舞臺。總結歸納應該是一款象虛擬人生網路版形式的網路遊戲…原因很簡單，就是要證明我選擇遊戲沒有錯。

對於夢想的規劃？

我會盡最大的力去實現這個夢想。規劃就是「努力學習各種和這個夢想有關的知識、提升能力、瞭解遊戲業動向、玩家的心態及願望，儘早制訂出具體的遊戲內容設計。」

暱稱

阿超

服務單位

香港業務行銷部



1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

擁有任天堂、世嘉或PS曾經是夢想，已經一一達成。

當然，隨著年齡增長，有收入後目標均可達成，但主要我覺得還是要「勇氣」、「耐力」和「決心」。要有不怕老媽反對的「勇氣」，努力存錢的「耐力」，一口氣吧存很久的錢花掉的「決心」，這三神器的配合才是真正達到目標的不二法門。

2. 現在的夢想是什麼？

作為有遠古沉迷電玩的遊戲人，長年的最大夢想是能製作像FF、勇者鬥惡龍般受歡迎和經典的遊戲。

3. 對於夢想的規劃？

投身遊戲行業，努力學習和研究有關遊戲和市場的事情是實現夢想的第一步。努力裝備自己和抓緊每一個機會，以「勇氣」開拓前面的道路，以「耐力」等候機會的到來，以「決心」迎向新的挑戰，目標和夢想終有達到的一天。

自認個性務實、行事踏實，小駱心中卻描繪了遊戲工作者最極致的夢想——創造一個完美的遊戲工作環境。認為夢想就是比較遠大的目標，小駱正一步一步，堅定且實在地往他的夢想邁進。

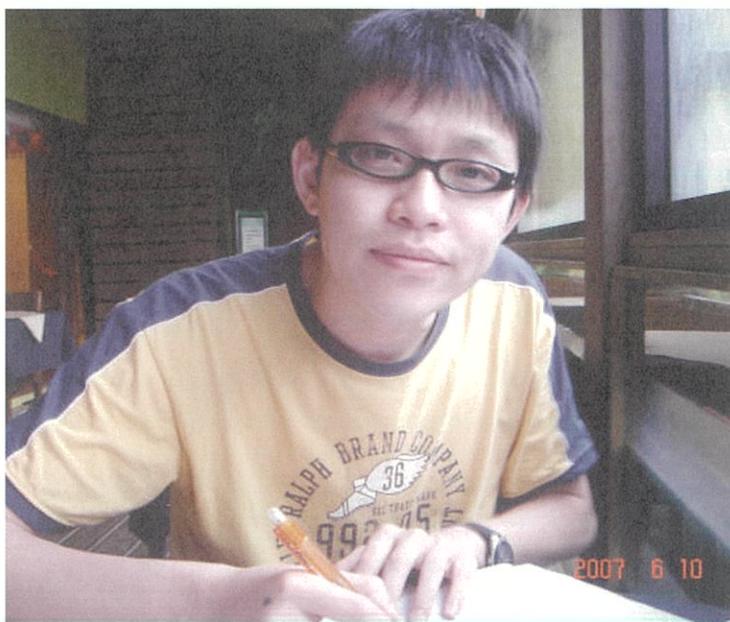
駱宏志 不斷向前的夢想苦行僧

忽然被問到「你的夢想是什麼？」的時候，相信大多數人一時之間都會反應不過來，通常需要一點時間去認真思索才能回答；然而小駱在面對這個問題時，思考過程卻相當簡短，回答也相當堅定。雖然他一直強調：「因為小時候家境不好，所以很務實，比較實際。」但從他嘴裡說出來的夢想藍圖，卻又有點「知易行難」到令人咋舌的地步。

衝擊可能也是轉機

從一開始單純對繪畫的喜愛，到進入遊戲產業，小駱看著大環境內，很多公司、同業的起起伏伏，不禁感嘆大家都被環境給牽著鼻子走，因此也萌生了自己創造一個理想環境的念頭。為了創造一個能開創局面、肩負社會責任的環境，讓喜愛遊戲、有專長的夥伴能在此共同為理想打拼，並引領遊戲界風潮，執遊戲界牛耳，成為年輕人的憧憬，小駱微笑著說：「若能遇到可以這樣共同打拼的夥伴，那將會是很精彩的。」

這個夢想的image存在小駱腦海已久，問他是否正朝著實踐夢想的路走？他懇切且客氣的回答：「是有的，並沒有偏離那個大方向，但，也還不夠成熟。」從離開就職的公司、成立工作室，一直到製作公司的誕生，在他往夢想前進的道路上，並非一路順遂、充滿希望的。在經營形態從工作室轉換到公司的初期，小駱曾經流失一位工作表現極佳，但人際關係卻處理得相當差的程式人員，失去這位關鍵性的技術人才，一度使得公司面臨投資者可能抽資的重大危機，所幸遊戲橘子執行長Albert仍舊相當支持小駱的夢想，雖然接下來的到處求才、適應，耗損了當初計畫開發的時間，對公司的發展與同仁的心情造成很大的衝擊，但現在回想起來，也是很難得的學習經驗。

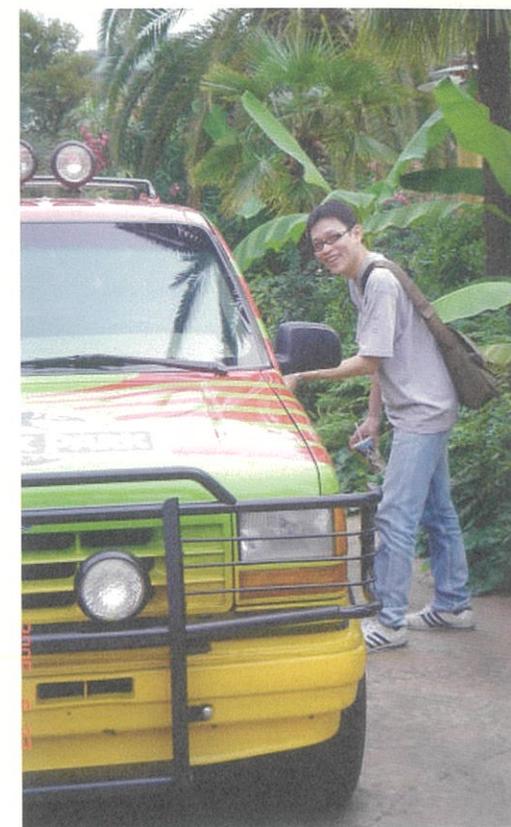


燃燒不滅的熱情

對小駱來說，創造理想的遊戲工作環境的這個夢想，不過就是個要花上較多時間、較多精力與努力才能達成的，較遠、較大的目標，但從最初只是純就技術層面思考，到後來他發現要打造理想的工作環境，要面對與解決的不再只是「工作」的難題，更多了許多「人」與「情緒」的因子。對此，小駱也做了一番調整，才找到改善的方法，讓同仁們多學習溝通、講述的技巧，並學會對事不對人，把心理情緒的影響降到最低。

小駱表示：「雖然擁有自信，才有開創的能力，可以創造出特別的ideas，但拿捏得不好，過度的自信就會變成自負，反而會導致溝通不良，影響工作與開發的順暢度，這可說是實現夢想最大的阻礙了。」

而談到實現夢想最有效的助力，小駱認為則是來自於對遊戲產業不滅的熱情。他也期許所有的工作夥伴們，可以珍惜自己的開發環境，盡量不要以小我的角度，而試著去用大我的觀點來思考事情，多以工作績效、效率為考量，將自己私心想做的事外發，資深的夥伴也能願意持續精進自己，並不吝與新進分享經驗。同時他也期許自己能發光發熱，持續燃燒遊戲魂，不斷追求進步，並帶領團隊共同成長，一方面再以務實的態度，繼續找尋兼顧營運又能接近目標的做法，在不久的將來，和大家一起創造出最符合遊戲產業理想的夢幻工作天堂。



小駱的夢想路徑

十乾科技遊戲公司任職達（8年）
參與創世彈珠台、末日決戰開發案

參與微波科技遊戲公司製作（2年）
墮落天使、聖戰英豪開發案

創立「飛魚工作室」，承攬遊戲公司各類美術外包或完整專案製作（2年）
大點—達摩專案；神兵玄奇（場景製作）

奧汀—墮落天使；三國三；異域狂想曲（場景設定、製作；人物製作）
昱泉—笑傲江湖；網路笑傲（人物製作；3D網路場景製作）

大宇—霹靂奇俠傳；軒轅劍外傳；新仙劍奇俠傳；魔幻騎士；軒轅網路、單機（場景製作；人物製作）
安峻—跳舞機；新絕代雙驕二；楚留香（人物製作）

樂陸—SOC專案（角色製作）

華彩—劍靈專案（場景、動畫製作）

宏碁玩酷—HAPPY CITY（場景製作）

次方—神之裔（怪獸製作）

明日工作室—MPK專案（完整專案製作）

擔任飛魚數位遊戲公司「仙魔道」專案製作人
台灣、香港版本於2008/3/12正式發行、預計發行中國、日本、韓國
同時擔任飛魚數位遊戲（股）公司總經理職務

施比受有福；從幫助別人，就能幫助自己；
有了你的愛心，人們更加快樂！

為世界多出一份力

暱稱

Kimi

服務單位

韓國行政



1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

沒有

2. 現在的夢想是什麼？

在韓國用法律禁止吃狗肉，只要達成這個夢想的話，我個人的夢想是不重要。我這一輩子真的很想看到韓國人不吃狗肉……

3. 對於夢想的規劃？

我參與了動物協會——有時在街上宣傳人們意識變化運動，當然最好是全世界都吃素食...不過這是不太可能的……

我在這時刻也想到被犧牲的很多動物，我很心疼。

暱稱

吻仔魚

服務單位

台灣服務事業處



1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

我已經完成過的夢想就是好好的照顧過可愛的兩隻小狗。

我用我滿滿的愛心去照顧牠們，不離不棄，直到牠們真的不願意留在我身邊，我才帶著祝福的心送牠們離開。

2. 現在的夢想是什麼？

我現在的夢想是抽空跟我的同事一起去愛狗協會當狗狗義工，因為狗狗很可愛，但是很可憐遇到不好的主人。

3. 對於夢想的規劃？

礙於現在客服單位休假無法太常休到假日，所以也只能盡力幫忙嚕！將來如果不會影響到工作的話我就會去當義工嚕！

暱稱

Serendipity

服務單位

日本高爾夫俱樂部



1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

去義大利旅遊。

隨著夢想的大小，實現的困難度也會有所不同。有可能是知易行難，也有可能知難行易，最重要的是執行的決心跟貫徹的毅力。以自己的經驗來看，踏出第一步是最需要勇氣，往往必須要犧牲現有的東西，才能實現夢想。

2. 現在的夢想是什麼？

除了可以讓自己的想法更為成熟之外，按照自己的想法去經營公司是很有趣且有挑戰性的工作。獲得的利益，希望可以幫助貧窮國家的小朋友唸書。

3. 對於夢想的規劃？

這個夢想對現在的自己來說有一定的難度，但是會努力去執行。第一步就是要開公司，並讓這家公司賺錢（笑）。

暱稱

阿山

服務單位

台灣研發部



1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

成為武林高手。

小時候武俠電視和小說看太多，總夢想著自己可以練成絕世武功快意江湖，長大後，發現世界上沒有電視中的江湖和武林，不過卻有現代的「武林」，因緣際會開始接觸中國武術及徒手搏擊，並到處參與賽事，其間最好的成績是曾拿下全國中正盃徒手權錦標賽的輕量級亞軍，算是成為了我自己心目中的武林高手吧……呵

2. 現在的夢想是什麼？

成為動物模型原型師。

我很喜歡買動物食玩（小型的模型玩具），在花了數萬元在食玩上面之後，開始省思要自己創造自己喜愛的動物食玩。模型的原創者稱為原型師，是從無到有賦予食玩生命的人，我也想要成為可以手製動物原型，將成品行銷全世界的動物模型原型師，並藉由動物生態的模型喚起世人對野生動物的熱愛，及對環境生態的保育之心。

3. 對於夢想的規劃？

我會盡力去實現！目前夢想達成度約20%。

初期規劃自己可以透過一些簡單的材料做出栩栩如生的動物模型。

近期規劃可以開始做出更精緻有趣的模型並受到動物模型界的注目。

中期希望有量產的計劃，及至少完成一整套的成名大作，例如：台灣保育類動物。遠期希望能有機會證明自己在動物原型製作的能力。

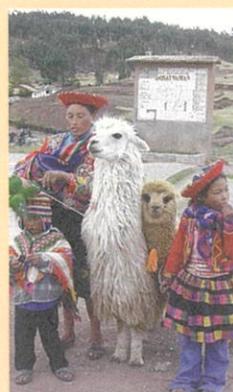
也希望透過動物模型的製作與行銷，來推展台灣的動物生態及環境保育。

暱稱

Fish

服務單位

放電人文



△ 旅行不難，而且很容易，踏出去，你也可以是旅行者。

1. 目前已完成的夢想？如何去完成它的？

用自己的方式環遊世界。（一日一千，世界一週；2006/02/09~2007/01/05）

在331天中，造訪五大洲的21個國家。思考旅行中的必要元素後，用「一日一千」的預算規劃行程，決定用「這樣就夠了」的態度旅行，

因為「夠了」的標準是：無論價格高昂的北歐，或印度南方科欽小城，住宿選擇就是雙人房；無論南美或埃及，古文明遺跡就一定請當地嚮導講解；博物館關門，簽證拿不到，沒關係，我們下次再來，這次這樣就夠了。

「一日一千」幫助我們衡量旅費，「這樣就夠了」的態度，讓我們更堅定的面對上路後的種種抉擇。

2. 現在的夢想是什麼？

幫助更多人走出去，讓環遊世界不再只是遙不可及的夢想。

原因：因為自己實現之後，發現夢想其實不遠，實現其實不難；我們跟夢想之間的距離，大多時候都只是藉口和理由。

未來夢想：2010年出發，繼續「一日一千，世界一週」旅行概念的第三段旅程。

3. 對於夢想的規劃？

目前已經在實現中，藉由發佈在部落格網站的文章，分享所有環遊世界的資訊；也利用部落格，回答許多長途跟環球旅行者的問題。

一日一千，世界一週 <http://blog.roodo.com/oneday1000>



△ 該去的名勝古蹟，我們不會錯過。



△ 住特色的住宿。



△ 體驗當地的生活。

笑說自己始終心想事成，同事說他「He lives in his dreams！」，這個想怎樣就能怎樣，一路往夢想大躍進，卻也始終顧及現實、沒忘初衷的大男孩，接下來又想要做怎樣的夢？

郭炳宏 製造快樂的Dreamer

大二時，因為著迷電腦遊戲而產生參與遊戲製作的興趣，透過合作插畫的雜誌社牽線，郭炳宏進入了大宇；這一待就是……14年啊，這期間他一直希望著環境能有所改變，可讓自己能制定夠有效率、不混亂的流程，更可兼顧營運與產品推出後的檢討、精進修正等事宜。他決定有所改變，於是他來到了橘子，這間充滿了任何可能性的公司。

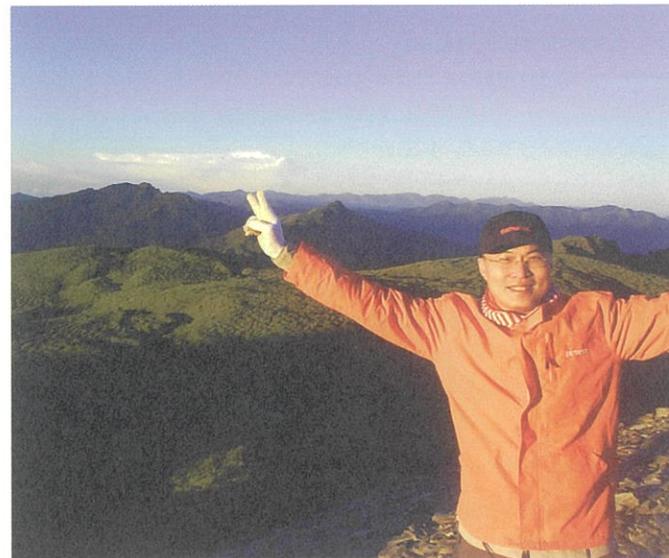
用遊戲征服世界



幾乎是想要做什麼事，事情就會自然而然發生並且水到渠成，郭炳宏笑說自己根本活生生印證了《祕密》、《吸引力法則》的心事成嘛！雖然現在可以輕描淡寫這麼說著，但郭炳宏也曾經歷過獨自熬夜加班趕進度，礙於時間、經費等壓力不得不向現實妥協，以及轉換跑道時的不適應與挫折。

一直從事遊戲研發，這項包含企劃、程式、美術、音樂等部門的重要工作，郭炳宏的首要任務，便是制定遊戲規則，居中協調並統籌，讓遊戲的面貌能夠日漸成形，並統一風格。這其中牽涉到專業素養，與清晰的整合、判斷能力，當然還得去安撫許多部屬的情緒，經歷過這些種種，到現在如此雲淡風輕的境界，郭炳宏心中那把對遊戲的熱情之火，實在功不可沒。

郭炳宏認為遊戲就是要帶給玩家快樂，因此製作遊戲的人，在遊戲的世界裡，也一定要快樂，他一直在做自己喜歡的事，也一直在做自己覺得對的事；從遊戲的美術設計，到製作人、專案經理，他泡在遊戲裡大半輩子，沒有其它夢想，只想要製作出能讓人玩得開心、帶給玩家感動的遊戲。硬要給他的夢想下個定義的話，「我要用遊戲征服世界！」眼睛裡閃著頑皮的光芒，郭炳宏笑著這麼說。

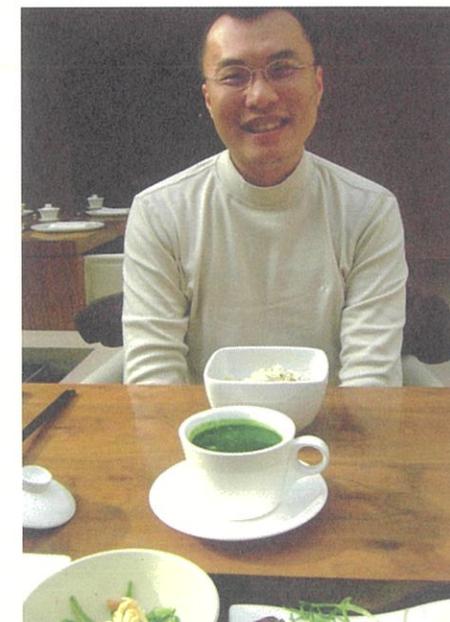


世界大同嗎？會不會太遠大？

一聽到關於夢想的這個訪題時，郭炳宏的第一個反應是：「夢想？世界大同嗎？會不會太遠大？」雖然口裡這麼說著，但看得出來，若用遊戲來征服世界是他的現階段夢想，那麼以遊戲讓世人快樂，進而達到「世界大同」的目的，搞不好才是郭炳宏真心嚮往的遠大夢想。

父母親因宗教信仰茹素，雖非自幼素食，但從當兵的第一天，因一念之差，在被詢問「誰是吃素的？」時舉了手，便開始了郭炳宏日後十幾年的素食生涯，甚至連妻子、孩子也都一起吃素。理著小平頭，膚色黝黑的郭炳宏笑著說，本來只是認為既方便母親煮食，又對健康有益，後來才知道，自己可是「吃素減碳」的環保先驅喔！

不管是摒除暴力血腥的遊戲人堅持，或者是替世界帶來溫暖帶來愛的遊戲人使命，郭炳宏的話語不斷透露他對社會責任的重視。「鼓勵大家多吃素吧！」他最後吐出的這句話，也能算是夢想嗎？管他呢！既然郭炳宏可以心想事成，說不定多做些肩負著更多、更遠大的社會責任類夢想，結果還真能夠以念力替這社會製造更多美好的事物，而達到世界大同的終極目標呢！



郭炳宏的夢想路徑

台北藝術大學畢業



大宇資訊研發處

歷任職務：美術設計，美術總監，遊戲製作人，專案副理，專案經理
期間參與過16款單機遊戲開發，代表作品為「軒轅劍系列」



遊戲橘子集團研發長室 研發長

啜著咖啡，選個沙發角落，家，讓我無後顧之憂。
牽著手，慢慢踱步街頭，兩人的世界很溫暖。家的夢想，如此美好。

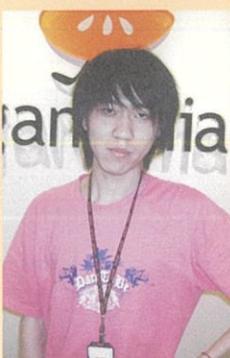
許我一個幸福的未來！

暱稱

JACK

服務單位

北京研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

已經完成的夢想嗎？那就算是我的車了。以前有個自行車就算不錯了，但沒想過有自己的汽車。還準備進行個性改裝，雖然金錢有限，但起碼在自己的眼光 算是完成了夢想吧。

另外就是有個自己的筆記本現在也完成了~哈哈！

其實這個夢想不用怎麼去努力，我的夢想都是比較物質的，有錢就可以。需要考慮的是當初沒錢的情況下是怎麼去安排這些資金：省吃簡用、在家裡的幫助下完成的。不過現在車也是自己養，最得意的是，在眾目睽睽之下開著愛車呼嘯而過的感覺，真的覺得夢想這東西就是滿足自己虛榮心的一種產物。

現在的夢想是什麼？

現在的夢想就是趕緊搞定我的單身問題，因為中國有句古話：「大丈夫，持家、治國、平天下。」為什麼這麼說？現在我總算明白了。只有安頓好自己的生活，才能有更好的事業發展，一般都是結婚後日子才慢慢好起來，自己有了另一伴，事業也能發展的更好。

對於夢想的規劃？

如上所說，我的夢想都比較實際，都是看得到、摸得到的，至於怎麼去實現只是時間問題，我想會很快。女朋友這個沒辦法去規劃啦！隨緣吧！當然我會去盡力實現，畢竟沒有多遠不是？

暱稱

紅豆

服務單位

香港CRM



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

完成了養狗的夢想~呵

紅豆的家人都很怕狗，弟弟小時候被狗追過，爸爸被狗咬過，老人家又怕髒，無奈紅豆從小就很喜歡哥基犬！在一次機緣巧合下遇上了現在養的哥基犬creamy >v<，雖然有點不負責任，但可能真的是緣份，我卻忍不住帶他回家，因為我也有考慮家人會不會要我送creamy走，當初家人感到有點反感，可是我都好好教導creamy，重點是哄他們的絕技 = =+，家人見我跟他都很努力，還有creamy比較傻（會不斷傻笑跟自娛的快樂小狗 XD），他們慢慢都接受creamy，現在還把他養得胖胖的（笑），我爸現在疼creamy多過我orz。

現在的夢想是什麼？

其實沒有什麼特別大的夢想，只想一家人健康快樂的生活就好。如果真的要妄想的話，我比較想學多一點看多一點，因為我覺得自己懂不東西不多，而且思想還不夠多方面，可以去不同的國家旅遊見識就好了（不是去shopping那一種咧！）

對於夢想的規劃？

大前提是要生活穩定，然後才慢慢儲錢旅行吧，規劃應該是沒有的，太過限制自己就叫目標，那不算是夢想吧？夢想是應該更夢幻更自由更開心的，如果為夢想而苦惱，那就不再算是夢想了。

暱稱

小南

服務單位

台灣BU1社群



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

以前都很沒有夢想，所以算是沒有完成過夢想。

現在的夢想是什麼？

曾經有機會跟一個心愛的女孩邁入禮堂，如今可能要失去她了，對我來說她就是我的夢想，因為她讓我看到世界最美好的風景，她說：「為了理想往前衝是幸福，為了所愛往後退是奢華的幸福。」所以我想讓她看到我的理想。

對於夢想的規劃？

我會盡我從小到現在都未曾努力的努力，再次打動她。我需要自我充實，讓她覺得我是個可以依靠的男人，過去可能說大話，但現在我只有做出來才可以。

暱稱

佩媽媽

服務單位

台灣總務採購部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

生了一個小孩——本來我以為這輩子不會生小孩，一方面覺得自己沒能力，一方面我的mc不是很正常，好像生不出來的感覺，結果還是生了一個，真個很幸福！（雖然照顧小北鼻很辛苦）如何去完成!!!就是跟老公努力做人啊……

現在的夢想是什麼？

我想當少奶奶——因為現實生活中我是一個可憐的老媽子、辛苦的林太太、歹命的林家媳婦。

對於夢想的規劃？

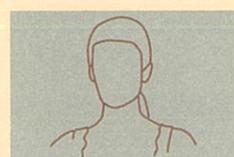
我會努力去實現，努力工作存錢，希望有一天真的成為一個少奶奶，每天醒來就去喝下午茶，晚上跟朋友出去玩，都不用做家事不用工作~0~，希望夢想不只是夢想 我有再努力唷!!

暱稱

Sunny

服務單位

韓國財務部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

賢妻良母——就是國小時在問未來夢想的回答!!現在已經結婚同時生了兒女，跟先生很幸福喔！

現在的夢想是什麼？

現在的夢想也是賢妻良母。

對於夢想的規劃？

對我來說，家人是最重要。賢妻良母是讓孩子具有正確的價值觀和對的人性，對先生當朋友一樣的太太，還有自我成長也不懶惰的女性才是我認為的賢妻良母。

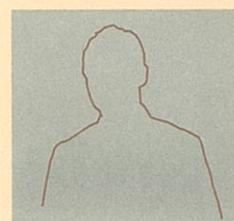
除此之外，盡量聽孩子和先生的想法，放假時跟家人過時間，還有減肥也是夢想之一啦！（為了我自己要有自信）

暱稱

キノ (KINO)

服務單位

日本專案支援室



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

找到（自己想做的）工作！

找出在當時情況下，自己可以做的事情。（那時候，我沒辦法馬上實現這夢想，因此，我從當時的我可以做的範圍來實行，後來結果跟著一起來，加上一點點運氣，就實現了。

現在的夢想是什麼？

一直過幸福的日子。現實不像童話故事那麼順利，但我還是希望實現童話故事的Ending——從此過著幸福快樂的日子。

對於夢想的規劃？

每天每時刻都出全力的話，我怕會因為太累而放棄夢想。所以在自己可以滿足的範圍，盡自己所能。（感覺現在努力不夠……）目前未找出如何實現這個夢想。所以我會一點一滴規劃未來的藍圖同時，一邊以能充實自己的最大努力生活著，我想這樣就能接近，我認為的幸福。

小時候，一心只認為自己長大是一個快樂的人，相信做事一定要有熱情、一定要做自己相信的事，不然不可能表現得好，現在的黃維倫（大V），做著自己想做的事，卻不見得是那麼快樂的人了。

黃維倫 矛盾又堅定的築夢者

年紀輕輕便經歷過許多人想都沒想過的事——未滿30歲管理一間公司、燒掉七、八千萬的資金後宣告失敗……曾經意氣風發、志得意滿，經過沉潛後，他，有了什麼樣的改變，與不變呢？

夢想？大哉問！

和大V談話需要相當大的專注力，他氣勢十足的洪亮聲調、連珠炮似的一長串語彙，以及跳過來跳過去的話題內容，實在讓人難以招架，仔細思考，他講述的重點，卻又與主題息息相關，並沒有奔離太遠，但前後矛盾的說詞，以及看似不確定卻又很堅定的態度，真是令人感到妙·透·了。

「請問你的夢想是……？」

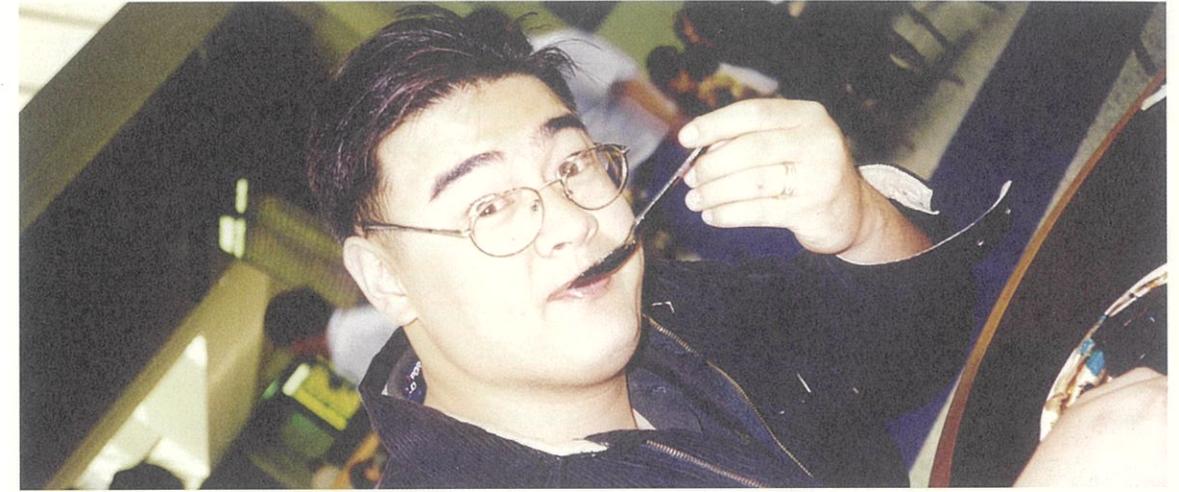
「我目前的夢想是，希望現在做的事，有一天能被這個業界的人肯定。」

「那想要如何實踐這個夢想呢？」

「不知道，如果知道的話我還會在這裡嗎？」

雖說該怎麼實踐夢想還不知道，但大V強調，人是有選擇的，之前做過的事，會決定未來的發展；或許努力耕耘是不二法門吧，他笑道：「只要去問成功的人，他們的故事必定都是努力耕耘，然後某天一覺醒來，就發現自己已經到那兒了。」對大V而言，夢想是比較遠的目標，而實踐夢想的路，絕對是佈滿荊棘與阻礙的，想要實現夢想，必須付出龐大的力氣、心血與時間，更不可能只做對一、兩件事就成功，必須要靠不同時期與階段的努力積累，並忍受常人不能忍受的挫敗，才有可能成功。

大V的成長路徑



沒有不可能的事

別看他說得這麼虛無飄渺的，大V可是徹底的實踐著並吃苦耐勞的拼著，曾經在不到三個禮拜的時間內，只有伺服器OK，他一個人完成通路、記者會、光碟圖標等所有細節，不僅在美術設計家住了四天，更騎著摩托車到每家媒體送邀請函，完成一個新產品的上市與活動，這卯足了勁完成任務的感動，令他深信，這世上沒有不可能的事情。也因為如此，他最不希望聽到工作夥伴告訴他「辦不到」，不管是其他做法的建議，或者任何可行的方向，都強過「辦不到」這三個字。

談到對於工作夥伴的期許，大V很認真的說：「這句話應該認識我的人都聽我說過。」他覺得，如果你覺得某人不錯，不要只看著他的背影，要看他在看什麼。

充滿自信，又希望自己保持「永遠都覺得自己不夠好」，大V認為最大的敵人是自己，尤其是驕傲與自滿，一定會限制住自己的腳步；但若因此而感到滿足，則會停滯不前，他永遠記得當年因自信過度膨脹，導致迷失了自我的教訓，所以，要完成工作上的夢想，「團隊」是最重要的，成也團隊，敗也團隊，期許自己能放棄本我的思考角度，與團隊博感情、建立共識，共同提升個人，更提升團隊成就。

漫畫家、作家、老師、挑戰環島，
看似遙遠，但其實很近的夢想，讓你的人生更加豐富！

我也可以是傳奇！

暱稱

Night Elf

服務單位

日本WEB



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

從小一直想當漫畫家，而這夢想也實現了。
邊想像著實現了夢想而幸福的自己，每天努力。

現在的夢想是什麼？

結婚成為家庭主婦後，利用做家务事空閒時間來畫漫畫。

對於夢想的規劃？

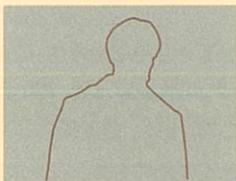
已經找到對象了，就剩下談判及實行。但在GAMANIA工作就很開心，也許這夢想不一定要實現。：P

暱稱

張湘銳

服務單位

北京研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

小的時候夢想2件事，潛水、跳傘，但都沒完成過。中學的時候學習美術——夢想當一名雕塑家，雖然沒當成雕塑家，但目前從事遊戲行業來做角色模型部分，也算是完成了一部分～

現在的夢想是什麼？

現在的夢想比較簡單，做個有錢人。

有了錢以後我就不會為了身邊因為錢的一些瑣碎的事情而擔憂，例如房貸、車貸、父母養老、照顧兒女等等，這樣就更有時間來做自己喜歡的事情。

對於夢想的規劃？

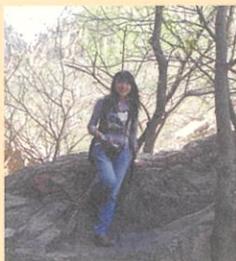
規劃就是不斷磨練自己，我的磨練指的是從個人的性格、觀念、體能、想法、個人生活習慣……等等，各個方面都盡可能的提高。雖然不是很容易做到，但我會堅持！

暱稱

陳平

服務單位

北京研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

靠畫畫養活自己

我犧牲了成為好學生乖孩子的一切條件，把課本當畫本，頂著老師和父母反對的壓力一直畫、一直畫，雖然一直沒有機會接受正統的美術教育，也還是一直堅持著。

現在的夢想是什麼？

可以畫出讓人感動的圖來。

對於夢想的規劃？

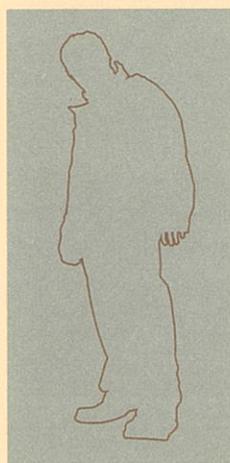
用100%的精力一直畫、一直畫、一直畫～

暱稱

芝士漢堡

服務單位

香港遊戲企劃管理



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

6歲時——希望自己可以食晒成盒家庭庄雪糕（編註：就是吃完盒裝家庭號雪糕）

因為自己沒有錢買雪糕，於是偷偷地拿了媽媽買回來的家庭庄雪糕，狼吞虎嚥地把它全部擠進肚皮，總算完成了夢想，可是卻咳了整個星期，也拉肚子拉了整個星期。

12歲時——希望自己的鼻可以高D（編註：就是鼻子可以變挺一點）

因自己的鼻樑較扁，常常希望自己有一個外國人的高鼻，於是四處找尋提高鼻樑的方法。曾有朋友建議我學Michael Jackson去整容，但聽聞會隨時塌下。所以，爸爸教了我一個傳統方法，就是用衣夾夾住鼻子。於是我每天在家有空時便會夾著鼻子，持續了大約2個星期，現在的鼻，應該比以前高吧！

15歲時——希望自己身高可以有180cm

15歲時，自己的身高也停留在一百六十多公分，上課都被編排坐在前面的位子，很想試試可以坐到最後排，遠離老師的感覺，於是參加的學校的排球隊，不停的跳，結果，現在身高終於到達了180cm！Yeah~〇

現在的夢想是什麼？

自從開始打了排球以後，發現自己已愛上排球，也開始在外面加入了球隊，參加香港地區的比賽。現在的夢想，就是希望可以讓球隊由現在的丙組升級上乙組。要升上乙組，就必須香港一年一度的錦標賽打敗全港丙組的球隊，擠身頭兩名才可以升級，這個是球隊實力的證明，也就是個人技術的證明。

對於夢想的規劃？

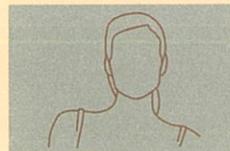
由2007年開始已經為實現這個夢想而奮鬥，每星期只練習一天，實在不夠。所以在2008年開始增加至一星期兩天，在最近，我發現還是，不夠，所以再增加至一星期三天。也開始去不同的球隊跟隨練習，希望學到更多不同的技術，務求將自己的能力推到頂點，期待著2009年的香港錦標賽!!!我的運動精神不會比2008北京奧運選手遜色吧，可是卻換來全身肌肉酸痛……

暱稱

Candy

服務單位

香港財務部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

當漫畫家是我的夢想。總算是做過同人誌的漫畫主筆。：P

中學時和朋友兩個合資出了幾本同人誌，我是負責寫小說和畫漫畫的（基本上全書的圖像都是我負責的）。自己設定好了題材和流程後就畫，然後再集結1、2篇短篇小說，印刷成書後就拿到comics world開檔賣書了

現在的夢想是什麼？

想學會小提琴然後做街頭表演 因為我近來愛上了古典音樂。

對於夢想的規劃？

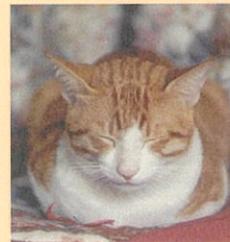
完成了和我本行有關的課程後，首先去學拉小提琴！

暱稱

貓大爺

服務單位

台北研發處



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

出書，已經出了三本。

完成的方式，就是辭掉工作，專心寫書。

現在的夢想是什麼？

著作等身。因為書可以留傳久遠。

對於夢想的規劃？

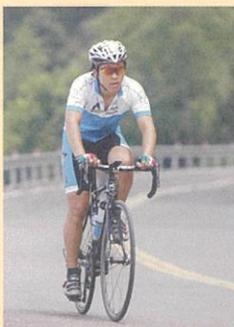
會……辭掉工作……。

人生的著作



暱稱
蔡頭

服務單位
台灣程式設計部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

目前還沒達成。

現在的夢想是什麼？

3天單車環島和全國俱樂部聯賽單站M30組冠軍。

想3天環島是因為沒辦法花太多時間環島，但又想環島一次。至於拿冠軍可以站在頒獎台最高處，爽！

對於夢想的規劃？

目前每週都在訓練……希望明年的賽季可以拿到一次冠軍。至於3天環島……得從長計議……



△ 聯賽第一站：北海岸自行車大賽——終點前爬坡。



△ 永不放棄系列賽：探索新中橫塔塔加。

暱稱
一隻米

服務單位
台灣研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

走進自己喜愛的美術繪畫與手工藝之路。

我努力進入復興學習各種技術，也因外界補電繪並不便宜，於是又靠成績努力擠進學校的電繪班學習電腦，畢業後靠死纏爛打功感動一家CG公司讓我進入從零開始學習。

現在的夢想是什麼？

夢想有一個心目中完美的白色聖誕婚禮，這是目前的第一目標。因為我想婚頭了。（被打）其實是想將曾夢想當服裝設計師，賣手工藝、畫畫、攝影等興趣結合在其中。所有規劃等等都想親自參與，讓婚禮除了是一個祝福外，也將它當成是我一生興趣的一段成果展，更想讓親人知道，我的興趣不是一場遊戲，而是真正能學以致用。

對於夢想的規劃？

我會盡力去實現，因為我正在學習。

目前蒐集大量婚宴場景、婚照、服裝等資料，並且繼續培養自己對攝影等的敏銳度。



△ 最想要的拍攝手法。



△ 婚禮小卡。



△ 超美婚紗。



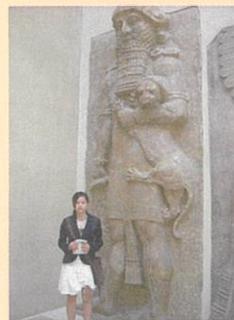
△ 婚禮佈置。



我的夢幻婚禮

暱稱
yoyo

服務單位
品牌中心



△ 羅浮宮留影



△ 法國學生宿舍的廁所沒有馬桶蓋

目前已完成的夢想？如何去完成它的？

在大三成功通過申請，到法國去留學1年。

嗯……當初一入大學，知道有這個機會，可以申請公費到法國去留學1年，就開始了以下的生活：

1. 大學早上八點的課也不遲到、總是坐前三排（先累積老師的好感度XD）
2. 開始泡圖書館，尤其是期中期末考前，只差沒睡在圖書館裡。
3. 翻到快解體爛掉的法文字典跟密密麻麻的筆記。

後來順利通過申請，就到憧憬已久的法國去唸書了！>//////<

現在的夢想是什麼？

我一直以來的夢想，是能擁有一家屬於自己的店：

可能是漫畫小說店--我超愛看漫畫小說。

可能是複合式的餐飲店——讓媽媽當老闆娘。

但不管是什麼店，它一定是法式風格（法國還是我的最愛）！裝潢是法式建築，有巴黎鐵塔的裝飾品、法國街景的壁紙、播放法國CD、喝法國來的MARIAGE FRÈRES。

也可以賣一些從法國來的小東西（我可以固定飛法國採買跟玩耍），像是明信片（馬蒂斯博物館的明信片等等）和紀念品（巴黎鐵塔鑰匙圈等等），或者是法國香頰CD，總之我的夢想充滿了法國所有一切美好的浪漫。

對於夢想的規劃？

我想!!!!（講“想”好像就代表少了實踐力XDDD），不過說實話我還沒開始，想像中那是自己跟家人的生活無虞時，可能30好幾，存了一大筆錢，才能實踐的夢。實踐夢想的基本要件就是金錢跟實力或是人脈：

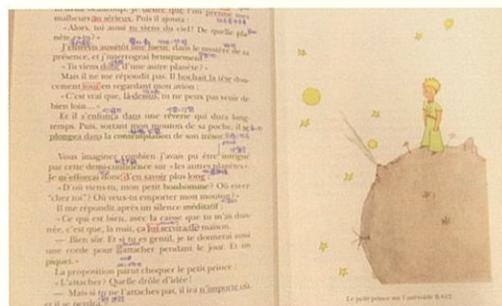
金錢我還年輕，慢慢賺慢慢存，偶爾買樂透碰碰運氣。

實力正在努力，當老闆開一家店不是有錢就夠，需要有腦子有企劃管理能力。

人脈必須加油，個性還不夠外放open-minded，無法結識許多將來可運用的人脈。



△ 買門票進羅浮宮作畫的藝術家



△ 寫滿筆記的小王子



△ 亞維儂街景

暱稱

阿綺仔

服務單位

台灣程式設計部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

養一隻健康活潑無痛病的狗（米格魯，名字叫：Nike，5歲半）

因為以前曾經2個月內養死兩隻雪納瑞，牠們都是不到3個月的小生命就掛了，得到狗狗的癌症：犬溫熱，所以我曾夢想養一隻健康而且非常活潑的狗狗，我完成夢想了！而且我超愛牠~ 剛開始有很沉重的心理障礙，而且還非常想念以前的狗寶貝，但總覺得狗狗到我手上就會掛，後來決定研讀關於狗狗各種預防疾病的書籍，了解狗狗的生活習性，並且用心的去感受狗狗想要的是什麼，當他生病就趕快帶牠去動物醫生檢查，現在，我的Nike可是健康的不得了！

現在的夢想是什麼？

在墾丁開寵物民宿。

因為多數的人都非常的喜歡往墾丁跑，墾丁也是我每年一定要去的度假勝地，也是我一直嚮往的生活環境，可惜我都不能帶我家的Nike去，很遺憾。因為墾丁一代的民宿幾乎都不允許旅客帶寵物進住民宿，所以我想為了所有愛狗人士打造一個專屬於寵物與主人的度假天地。

對於夢想的規劃？

一定要盡力去實行，即使家人反對，我也要拼了命去實踐它！

之前有規劃過，所以在還沒3年前尚未進入橘子大家庭之前，曾經要去墾丁的民宿工作，實際去從事民宿的工作內容，但是後來因為某些因素所以沒有成行，卻來到了橘子 哈哈！

雖然現在沒有非常實際的規劃，但我想努力的把我的就學貸款付完以後，就存錢，或是就直接住到墾丁磨練自己，了解當地的風俗民情，和當地的居民混熟（這是一定要的啦~）。我的夢想很簡單，卻只為了我最心愛的狗寶貝~Nike！



◀ 我最心愛的狗寶貝—Nike！



◀ 優質民宿—海洋玫瑰。

暱稱

雙胞胎拔拔

服務單位

台灣海豚圈



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

曾經開過全省55間加盟，一圓自己當老闆的夢想。

曾經經營過年收入3.5億的專案，完成讓自己最喜歡的案子，成為知名的品牌。

開發一個對大家有幫助的記帳軟體，完成自己獨立撰寫程式的夢想。

其實只要用「心」去感受客戶、使用者的心情，就可以很快速的，完成每個夢想！

因為只要你與對方同心，每個困難點，都能夠被理解並突破，困難反而會成為每個夢想的墊腳石。

現在的夢想是什麼？

讓自己利用空間時間所寫的記帳本，邁向國際化，並成為全球省錢一族的愛用品。

對於夢想的規劃？

即便已經有類似的產品出現，但我所知的Known How別於其他人，相信最後還是可以成為全球最熱門的產品。因為這是一個興趣，不強求、不奢望，有時間就做，徹底與網友們同心，即便不是成為最棒的产品，我也因此從所有網友中，學習到諸多人生寶貴的經驗。

（關於記帳本，可從此網站看到相關資訊<http://www.identify.idv.tw/company.htm>）

暱稱

小西

服務單位

台灣IT實驗中心



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

進入橘子！（歡呼）

有一天，我畢業了；

有一天，我上104登記履歷；

有一天，我用104投給橘子；

有一天，我被通知來面試；

有一天，我進來報到；

有一天，我過了試用期；

喔耶！我進來了！（歡呼）

現在的夢想是什麼？

我要變成神！（意義不明的吶喊）

變成可宅可腐可萬物博愛的神！

對於夢想的規劃？

這個嘛、難度相當高呢，正在努力中……十年內應該可以達成吧……



◀ 曾經期待成為的神之一：杉浦志保。



◀ 曾經期待成為的神之二：荒木飛呂彥。



◀ 曾經期待成為的神最終版：吉崎觀音。

暱稱

馬孟

服務單位

台灣IT



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

到法國遊學。

非常慚愧是靠媽媽努力賺錢完成的，感謝阿母!!

現在的夢想是什麼？

中個樂透吧！要頭獎喔！雖然是銅臭味十足的夢想，但是這是最實際的啊！

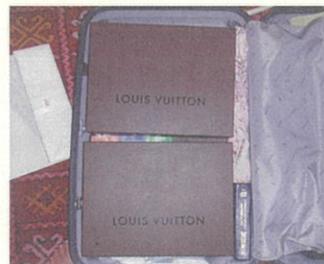
因為如果有了這筆錢，我就買可以很多鞋子，身為一位大腳人，社會對我們有多不友善，350元的鞋子只做到24號半，大腳窮人也想穿350元的鞋子啊 如果我中頭獎，我就來開家只賣大腳鞋的店！

對於夢想的規劃？

算命的說我沒有偏財運，所以我已經放棄用這種方式得到財富 = = 規劃……現在不停的看拍賣跟逛街也算是規劃的一部份…吧……



◀ 從寄宿家庭房間窗戶看出去，就是巴黎鐵塔。每到七八月，巴黎鐵塔為了歡迎各地的觀光客，晚上都會在整點時開始打燈發光，老實說那時候我很不喜歡它發光，因為會亮到我沒法睡覺啊！現在想想還真是奢侈的煩惱。



◀ 巴黎特產LV，但這些都不是我的（泣），有比這個更難過的事嗎？看的到吃不到啊~~也因為它，我的行李箱超擠的。



◀ 我的大腳。有一陣子我喜歡上穿古老奶奶的繡花鞋，雖然常被同學說你是哪來的女鬼啊？但是拜中國風盛行之賜，國外的人對於這種充滿特色的鞋子很喜歡，所以大多都會做到相當大size，只要在觀光區，例如淡水老街、萬華夜市、西門町幾乎都有商家在販賣，重點是價錢都不會太貴。

在羅馬大教堂前向上帝祈禱；在巴黎鐵塔頂層俯視世界；
用旅行為自己的人生加色彩，用流浪抓住世界。

流浪，為了找到自己。

暱稱

小8

服務單位

日本FN



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

穿著自己憧憬的女僕裝打工！

雖然不是很夢幻的女僕裝，但還是能讓心中的女僕靈魂燃燒起來！
（那已經是七八年前的事了……現在大概萌不起來！）

現在的夢想是什麼？

到世界各地去旅行……本來就喜歡旅行……所以……

3. 對於夢想的規劃？

旅行要錢，當然就是努力工作，努力賺錢囉！

偶爾買個 LOTTO（編註：樂透），看能不能睡醒後就一夜致富……這個也叫做夢想吧！

暱稱

オッサン（歐吉桑）

服務單位

日本PM2

目前已完成的夢想？如何去完成它的？

美國留學。

不要太貪婪，在當時可以做的範圍一個一個實行……就自然……

現在的夢想是什麼？

到海外生活。

對於夢想的規劃？

「每天想著已實現了夢想的自己。」這就是我的實現夢想之計畫。

暱稱

Jenni

服務單位

品牌中心



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

曾經希望可以多認識新的朋友，看一個很喜歡樂團的演唱會，去不同的世界看看，找回自己的熱情。結果在一年之內都完成了。這樣也算完成夢想吧！

夢想沒有很刻意的想要完成，反而是不知不覺中都做到了，我想是潛意識作祟，意外的加入學校的團體，認識很多新朋友；被選上交換學生去了英國，去了不同的世界；也看了很喜歡的樂團的演唱會，然後在這段時間內，又找回開心的自己。那種停下腳步回顧自己的生活，卻不經意地發現，自己已經完成很久之前期許的夢想，是一件很棒的事情。

現在的夢想是什麼？

希望有一天可以去流浪。

因為永遠待在同一樣的地方，跟著大家的步調，過著千篇一律的人生，是一件很無聊的事情。流浪很酷，而且我喜歡新鮮感，喜歡每天都有新的事物等著我去探索，到處流浪去不同的國家，體驗不同的文化，認識不同的人。套一句古人說的話，讀萬卷書不如行萬里路。這樣懂了吧？

對於夢想的規劃？

規劃夢想是一件會消耗熱情的事。我喜歡那種不知道哪天會實現，但是遇到對的時機對的人，想做的時候，就直接去做的衝動感。

暱稱

Maggie

服務單位

台灣顧客服務部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

出社會後每一年安排自己出國一次。目前已去過的地方有夏威夷、美西、韓國、日本東京、北海道、新加坡、民丹島、香港、巴里島、泰國、馬來西亞、澳洲、關島、帛琉、奧地利、瑞士、法國、上海、德國。

怎麼完成的？哈哈！真害羞！就是沒有辦法好好存錢，把賺來的錢都拿來出國了，有時一年還不只出國一次，所以直到目前為止我都還口袋空空。但是可以去到不同國家，感受它們不同的人文氣息，及旅途中一些有趣或大膽的嘗試都是我珍貴與豐富的記憶寶藏，有些事只能在年輕的時候做，譬如說去美西迪士尼，在年輕時去玩才有感覺，未來也許年齡大一些就可以規劃往靜態的國家走走。

現在的夢想是什麼？

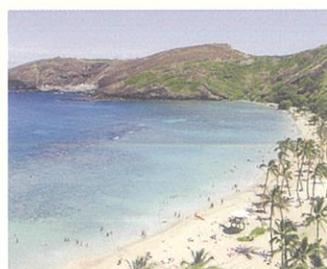
我的夢想希望可以足跡踏遍世界各國，喜歡到世界各個不同角落去看看別人是如何生活的，會有很多不同的體會。

對於夢想的規劃？

如果有機會，我一定會盡力去實現，但現實中有許多事情不見得都可以盡如人意，所以我倒不會針對此部份有特別的規劃。但一定是把我身邊的親人都照顧好了，當然也把我自己照顧好了，有機會且經濟能力許可的狀況下，我才會去實現這個夢想。



△ 法國的凱旋門，還曾經爬到最上面。



△ 夏威夷的恐龍灣。



△ 帛琉的水母湖，與水母共游。



△ 馬來西亞的粉紅清真寺。



△ 加拿大的古堡（會鬧鬼喔！）。



△ 出去玩一定要用力吃用力玩，所以請享用帛琉最著名的蠅蝠牛奶湯，看到沒？牠正齜牙咧嘴的躺在碗裡呢！



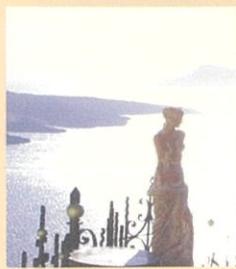
△ 原本前男友想要在這邊跟我求婚的，現在只剩我自己來拍照，雖然是無緣，還是要到德國新天鵝堡一遊，所以是遺憾的feel啦！

暱稱

米琳

服務單位

香港設計部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

最深刻的夢想：成功完成話劇比賽。

回想當時，我與同學們代表母校參加某機構的話劇比賽。我擔任組長、編劇、導演一職。當時的感覺就是，全組命運就在我手中。輸了的話不但對不起大家，也影響母校聲譽，所以我感到無比的壓力。比賽前，大家一起努力綵排、背對白、設計道具……在比賽當天，我偷偷在後舞台哭了一會，因為我真的很怕比賽失敗。直到出演前，我抹走眼淚，鼓起勇氣登上舞台。最後，話劇非常順利地完成，還得到冠軍及別的獎狀。這不但完成了我的夢想，也好好給了自己一個挑戰自己的機會！

現在的夢想是什麼？

我現在的夢想是，與媽媽去愛琴海旅行。

在小時候，家人因工作關係，已很少一起吃晚飯，更未曾試過全家去旅行遊玩。我媽媽每天工作到晚，全年無休。我希望找一個機會孝順媽媽，送給她一個舒適的假期，令她享受人生。我自小便很愛藍天與白雲，很想親身到達愛琴海，感受當地的氣息、欣賞這兒的漂亮景色。

這漂亮的夢想，當然要與媽媽一起達成吧！

對於夢想的規劃？

現在最重要的，便是努力存錢！

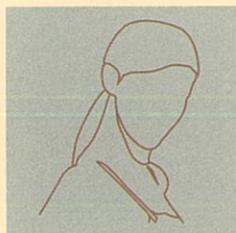
我一直也有輕微的購物狂症。每天看著新出的書和玩具模型，也要控制自己的購物慾。這事對我來說真的非常困難，初期時失敗了很多次和出現反效果（購買慾加劇嚴重），但為了完成夢想，我會好好堅持下去。

暱稱

BaoZ

服務單位

北京研發部



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

無

現在的夢想是什麼？

周遊世界。滿足好奇心。

對於夢想的規劃？

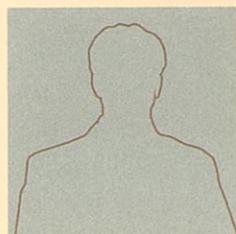
先找到方法提高收入；再逐步從亞洲開始實現。

暱稱

オッサン（歐吉桑）

服務單位

日本遊戲營運室



目前已完成的夢想？如何去完成它的？

美國留學。

不要太貪婪，在當時可以做的範圍一個一個實行……就自然……

現在的夢想是什麼？

到海外生活。

對於夢想的規劃？

「每天想著已實現了夢想的自己。」這就是我的實現夢想之計畫。

你是行動派？還是作夢派？

實踐力大考驗，挖出真正的你！

你是有實踐力的人嗎？

看完前面橘子人們五花八門的夢想，你自己是否也訂好未來的目標了呢？但別忘記，實踐力可是完成夢想的墊腳石，現在就快點來看看你面對人生夢想的實踐力有多高！

1. 週末放假突然有朋友約妳去出門走走，你會想去哪個地方呢？

- a. 河濱公園騎腳踏車.....★
b. 近郊山區爬山.....★★★
c. 風景區喝下午茶.....★★

2. 好不容易有空去電影院看電影，你會想看哪種類型的電影呢？

- a. 愛情喜劇片.....★★
b. 奇幻戰爭片.....★★★
c. 恐怖驚悚片.....★

3. 上班久了總覺得肢體僵硬、腰酸背痛，該是要運動囉。如果要運動，你會想選擇什麼項目？

- a. 慢跑.....★★
b. 打球.....★
c. 跳有氧舞蹈.....★★★

4. 每當工作滿檔，不得不加班的時候，如何讓你的加班時間有趣些呢？

- a. 買一大堆零食享用.....★★★
b. 音樂放得超大聲，邊聽邊唱.....★★
c. 找朋友來陪你加班聊天.....★

5. 你房間已經東西越堆越多了，通常你多久會對房間來個大掃除呢？

- a. 一個月一次左右.....★★★
b. 隨著過年，一年一度大掃除.....★★
c. 看心情狀況決定.....★

1

★總數
≥ 13個前鋒性格，行動力強
實踐力 > 90% 達成率 > 75%

你是個行動力很強的人，只要設定了目標、確立了方向，你就會馬上展開行動，經常都是跑在前頭當先鋒、敢死隊的角色。你是個懂得順應環境調整行動方向的人，都是在進行嘗試的過程當中，邊做邊調整，你在乎與享受的是實踐與執行的過程，只要一達到目標，你馬上會設定下一個目標繼續挑戰。

2

★總數
9-12個前鋒性格，行動力強
實踐力 > 90% 達成率 > 75%

你在決心做任何事情之前都會考慮許久，因為你不想做沒有把握的事情，起頭總是顯得猶豫不決，想一大堆內在、外在、有的沒有的問題。不過一旦你選擇了目標，決定要去實踐與執行，就會制定詳細的執行步驟，然後投入所有的心力努力去追尋，並且會堅持到最後，一定要達成目標才甘願。

3

★總數
≤ 8個熱情不長，虎頭蛇尾
實踐力 > 60% 達成率 > 40%

你腦袋裡常有許多天馬行空的夢想與計畫，只要興致一來，就會鼓動身邊的朋友跟你一起去嘗試與進行，開頭總是非常熱情有勁，但是往往一過了新鮮期，遇上問題困難，進入辛苦狀態，你就會開始失去動力，只要一有其他新事物出現，你馬上轉移目標，留下許多未完成的斷頭計畫。

心理測驗由安塔芮絲老師提供。

現專職：占星·塔羅·靈數之教學、諮詢、創作 部落格：安塔芮絲的宇宙部落 <http://blog.sina.com.tw/antares/>

當「走出台灣，看看世界」成為這一代年輕人的夢想時，除了遊學留學打工之外，還有什麼方式呢？或許一個在駐足泰緬邊境六年的賴樹盛可以給你一段不尋常的夢想啟發？

簡單的夢想，無限的延伸

賴樹盛，泰緬邊境漂流2000天

四輪傳動的吉普車，轟隆隆地開在凹凸不平、坑坑洞洞的黃土路上，偶爾還得面對大雨過後輪胎打滑的狀況發生，這條前往泰緬邊境難民營的路況，對於台北海外和平服務團（TOPS）泰國工作隊領隊賴樹盛來說，卻早已是家常便飯！

當「難民營」這三個字出現時，閃過你腦海的情景是什麼？

跟隨著車隊的前進，慢慢地這座位於泰緬邊境的 Umphum Mai 難民營呈現在眼前，遠遠望去彷彿是座「深山裡的小村落」，茅草屋頂、用木頭架起騰空約三尺的木頭屋子，在整片的山坡上交錯且不規矩的排列著。

「很難想像天天靠著別人接濟、寄人籬下失去自由的難民生活，」在泰緬邊境從事難民服務六年的賴樹盛說，直到現在還是相當震撼初次造訪難民營的印象。



一條湄河，兩個世界

位於泰緬邊境的美索鎮，是泰國和緬甸陸運重要的往來據點，邊境離小鎮不到五公里遠，有一條界河——湄河，站在泰緬邊界的河邊，其實只要幾步路渡河，就可以走到緬甸的國境，不過，一條河的兩岸，卻有著截然不同的世界。

早先因為緬甸軍政府的迫害，許多緬甸人逃難到泰國避難，更有上萬名甲良族人越界流亡成為難民，這些人不是被收容在邊境上數十座的難民營裡，要不然就是躲藏在泰國境內的偏遠山林中，過著不知明天在哪裡的生活。

來自台灣三十多歲的賴樹盛，每每站在泰緬邊境的河岸邊，望著對岸的緬甸邊境時，不禁懷疑為什麼僅短短二十公尺的距離，人卻有著截然不同的命運。

賴樹盛 Sam Lai

1974年生於台灣新竹市。O型射手座，彷彿注定了四處玩耍的個性。

27歲時，前往英國就讀東英格蘭大學發展研究所，因緣際會下到泰緬邊境擔任海外志工一年。2004年，幸運如願成為援助發展專職工作者，擔任台北海外和平服務團泰國工作隊領隊至今。相信人道工作是份世俗志趣，毋需神聖光環的加持，秉持身為人的感性情懷和理性思考。

<http://blog.yam.com/samlai>



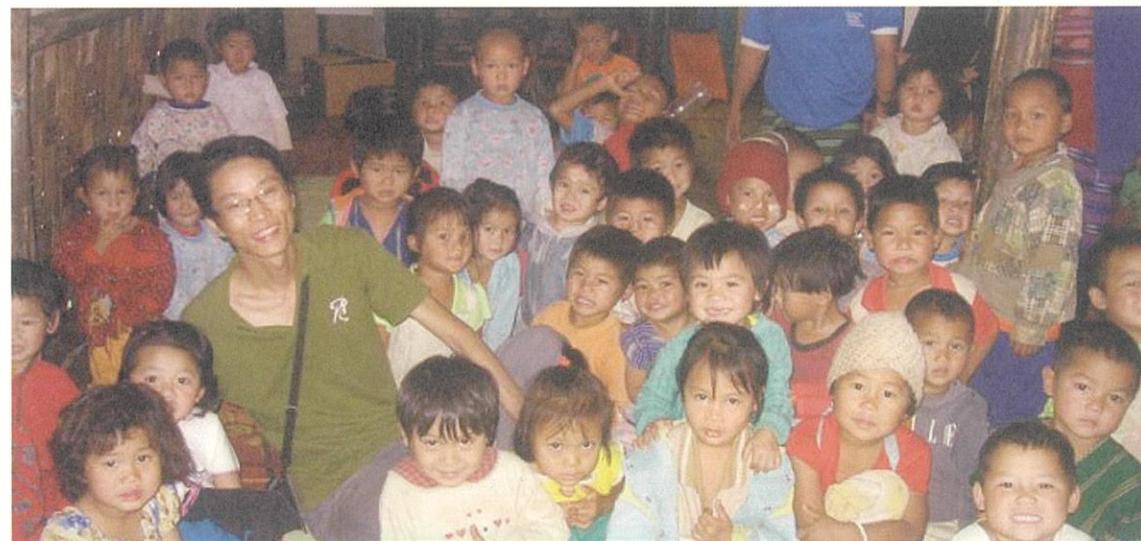
行動參與，漂流邊境的兩千個日子

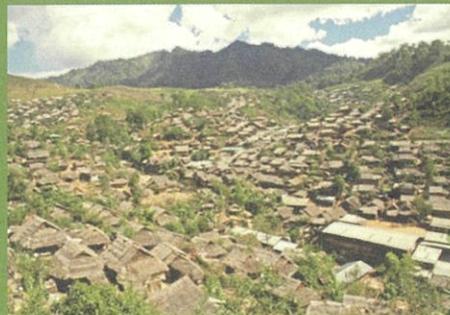
「Apple、Dog、Cat」難民營中傳來許多英文單字的聲音，這天賴樹盛和TOPS的工作同仁，趁著難民營內幼稚園停課的空檔，協助這群老師老師在職進修，從唱唱跳跳、做美工、到推展教學方式；從英國碩士畢業後的賴樹盛，直接投入第一線的田野服務到現在，已經漂流邊境兩千多個日子了。

在這兩千多個日子中，賴樹盛親身實際參與田野服務工作，至緬甸難民營內推展兒童發展工作，並至泰國偏遠少數民族部落推展社區發展與教育服務，希望透過實際田野工作中的規劃執行，以及與在地社區和國際組織之間的協力合作，建立起與國際社區的信任情誼和夥伴關係，同時積累人道援助工作的實務經驗。

從小，不喜歡讀書的賴樹盛，因為熱愛山旅活動，本以為畢業後，會找份在山裡的工作，可能是偏遠教師，或是國家公園的巡山員，最後卻想不到，跑到了泰緬邊境上的山林中，從事難民營和少數民族教育服務的工作。

「自己就是喜歡這股山林裡特有的氣息，一股混雜著自然與人的味道，」賴樹盛認為這場無法預期的生命安排，或許是巧合，也或許很早就註定了。





動機單純，讓堅持更長久

動機單純，讓堅持更長久。對賴樹盛來說，他很清楚留在泰緬邊境，絕不是因為這裡的人們很需要他，或是能夠在這裡創造一番大事業；而是這裡的人和自己在這塊異鄉的土地，發掘出屬於自己的生活態度和方式。

「自己的夢想就是，泰緬邊境的孩童和青年，有一天也能回到家鄉，也能夠擁有和我一樣追夢的機會，」賴樹盛希望透過每一次的服務工作中，不斷地增取資源擴大服務的影響力外，更重要的是，當地朋友和當地組織能有培養出自己的力量，以自己的能量來開創出未來的路。

為了達到當地人幫助當地人的夢想，2005年他和在地夥伴共同成立「達府邊境兒童協助基金會」，針對來自偏遠山區貧困家庭，將繼續高中以上學業的克倫青年，提供其學雜費、食宿與日常生活費用，除了協助擁有接受高等教育的機會外，更希望他們並能在完成學業後，有意識地貢獻自己的力量來服務自身的社區。

世界變的更美好，要靠更多人的力量。不僅依靠在地人的力量，賴樹盛更將台灣的力量帶到這裡，讓兩邊的年青人都能彼此學習 彼此合作和成長。TOPS和中原大學資訊系合作縮短數位落差服務，並協助成立「泰緬邊境資訊志工團」，多次完成資訊科技義工培訓，並協助至偏遠部落學校培訓當地種子師資，為甲良族孩童提供資訊教育啟蒙。



夢想改變這個不夠完美的世界

永遠懷抱著最美好的希望，隨時做好最壞情況的準備，是賴樹盛這些年來最深刻的感觸。常常有人會問他：「為什麼要跑到那麼遠去幫助別人，而不是先從幫助台灣人開始？」

面對這樣的質疑，賴樹盛認為台灣的對外援助發展，常常有兩種心態。第一種是，只要顧好自己就好，幫助自己人就好的想法，也往往反應了汲汲營營和短視近利的台灣社會價值觀。

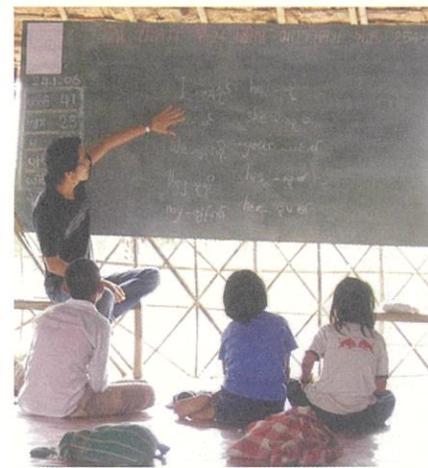
第二個則是，口號式的愛心無國界和鄉愿式的慈善助人，結果淪為自我感覺良好的自我滿足或自我成長而不自覺，並無益於社會內涵的養成。

正當泰緬邊境的孩童，充滿著流離失所、貧窮、和沒有安全感的日子時，「此時的幫助他人，代表著將來也有接受他人幫助的可能，因為我們都生活在同一個變動且不確定的世界裡，」賴樹盛的夢想就是，讓世界有些改變和讓世界變好一點外，更認為在這裡代表著台灣人，對另外一個社會的友善和參與國際事務上的協同合作。

因為海外服務，更了解自己！

雖然海外服務是一條長久而漫長，又充滿著挫折、無奈和無力的道路，但賴樹盛卻靠著夢想和夥伴的支持，一點一滴的堅持去累積、去實踐。「純粹地想去做一些對自己好，也會對世上他人好的事情，更想看看這個世界，來了解自己，」他充滿活力地說著。

下雨過後的甲良部落的山區，一大片位於山谷之中綠油油的稻田，在陽光的打下，一根根筆直的稻苗矗立在溪流邊閃閃發光，微風輕拂，黃澄澄的水稻輕輕的傾斜。相信賴樹盛單純的夢想，就像是他的新書《邊境漂流——我們在泰緬邊境2000天》中提到，出走的意義，不只在於勇敢地走出自我設限的框架，堅定地走向自己選擇的旅程，更是帶給所接觸的人們，以及所身處的土地，一份實踐和感動。



SPACE 17 展前導覽

每個人心中都有個衝糠人

走進橘子辦公室、廁所，以及公司裡的角落，你會發現有一個身穿紅色緊身衣的衝糠人，一臉戲謔神情，不斷衝糠你，慫恿你去偷懶、去放棄。然而，這個衝糠人究竟是什麼東西？



相信在實踐夢想的路上，每個人內心都曾經歷過這種「放棄？堅持？」的天使&惡魔般對話：惡魔戰勝時，夢想永無實踐天日，只好壓在心底；當惡魔被擊敗時，夢想撥雲見日，發光發熱。這次，SPACE17以夢想為主題，創造一個衝糠人的角色，其實是要告訴你：「每個人心中都有一個小惡魔」。

實踐夢想，除了需要想像力、執行力，更要有不被動搖的決心。

SPACE17利用衝糠人慫恿你「放棄」的方式，提醒每個人心中對於夢想應該抱持「永不放棄」的決心。7月份的SPACE17展覽，要帶你一起擊敗衝糠人，喚起實踐夢想的決心毅力！



【衝糠人檔案】

終日遊手好閒、好吃懶做，凡事三分鐘熱度、虎頭蛇尾，最擅長挑撥、煽動、說風涼話，人稱「夢想終結者」。
出沒點：隨時隨地，無所不在。
座右銘：「沒有衝糠不了的夢想！」

創意發想

本次概念靈感來自於北極大挑戰的三位主角說的話……

Albert：「終於到了，很容易Give up。Give up很容易，但Never Give up是我從小到大的座右銘。」

林義傑：「這是一個很孤獨的獨角戲，其實每次我都會想放棄，但是看看自己的能力，慢慢的，你自己跑得每一步可激勵到人的心，這也是我生存到現在唯一要做的事。」

陳彥博：「輸贏已經不重要的，能夠活下去才是最重要的。」



精采展覽，不容錯過！

北極大挑戰預告紀錄片、攝影作品，帶你親自體驗在冰天雪地挑戰的艱辛。而衝糠人會在體力與意志薄弱時出現，只為了要讓你放棄、放棄、通通放棄！七月份的SPACE17完整空間，將成為橘子人的無限空間！

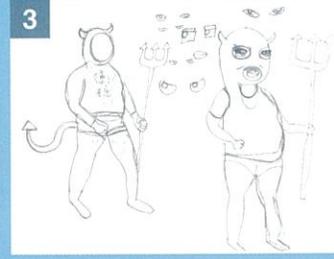
衝糠人製作演進史



1 發想來源是……電影「衰腳神父」中的傑克布萊克 (Jack Black) !!!!!



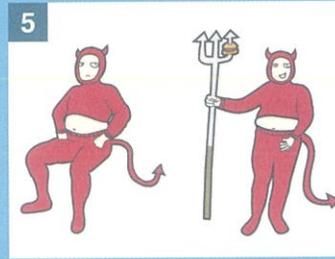
2 動物混種人版 (表現惡魔的獸性，嘗試從半獸半人概念出發)



3 歐吉桑版 (因為好吃懶做，變成肥胖大肚的歐吉桑)



4 侏儒版 (考量到愛說風涼話又不勞動，而進化為四肢矮短的侏儒)



5 彩色試畫版



6 正版登場!



成品 1 男廁



成品 2 茶水間



成品 3 女廁



成品 4 各樓層入口



成品 5 研發部會議室門口

做你的夢想推手



遊戲橘子關懷基金會相信夢想擁有改變世界的力量，我們期許自己為夢想推手，給予更多人「用力作夢，用力做自己」的勇氣。

以樂觀的態度，播下夢想的種子，將想像化為實際行動，你會看見不一樣的未來！



橘人誌

G! VOICE

<http://brand.gamania.com/gvoice>